



Les Îles

★★★★★ PÉNESTIN



SCANNEZ-MOI pour plus d'info !



Accueil
de 8h30 à 19h30
en Juillet / Août ;
de 9h à 12h
et de 14h à 18h
en hors saison

Barrières
entrée
de 7h à 23h



- Accueil - Réception
- 1 Bar - Restaurant
- 2 Épicerie
- 3 Salle d'animation
- 4 Snack
- 5 Aire de jeux
- 6 Club enfants
- 7 Terrain multisport
- 8 Salle fitness
- 9 Location vélos / Kayak

- Extincteurs
- Ria
- Borne incendie
- Sens d'évacuation
- Points électriques
- Points lumineux
- Sanitaires
- Accessible
- BBQ COMMUN
- Issue de secours
- Point de rassemblement

Vers Pénestin ↑

CÔTÉ PARC

← Loscolo - Route côtière

CÔTÉ MER

CONSIGNES DE SÉCURITÉ ET DE PRÉVENTION

- Merci de prêter une attention particulière au risque de feu. Les feux ouverts sont interdits au camping ainsi que les pétards et feux d'artifice.
- En cas de départ d'incendie, utilisez l'extincteur le plus proche, et si embrasement, alertez la réception ou le 112, et rejoignez à pied le point de rassemblement devant la réception (voir plan d'évacuation affiché à la réception).
- N'oubliez pas de ranger les parasols en votre absence.
- Ne laissez aucun objet de valeur et fermez toujours votre locatif à clef en votre absence.
- Il est interdit de fumer dans les locatifs.

INCENDIE

18 **112**
POMPIERS APPEL D'URGENCE EUROPÉEN

DONNEZ L'ALARME

Attequez le feu au moyen des extincteurs appropriés

Dans la fumée, baissez vous, l'air frais est près du sol

EN CAS D'ACCIDENT

En cas d'accident, gardez votre calme et téléphonez au : **15**
Envoyez une personne au point de repère pour attendre les secours

ÉVACUATION

Au signal sonore, Gardez votre sans froid

Dirigez-vous vers le point de rassemblement sans crier, ni courir

Suivez les instructions données par le ou les responsables de l'établissement

Ne revenez jamais en arrière sans y avoir été invité

PRÉVENTION

N'encombrez pas les issues de secours, les dégagements, les portes....

Ne fumez pas dans les endroits interdits

Pot d'accueil

Le dimanche à 19h au bar
(Juillet - Août)



Vers Pointe du Bile ↓

